PARTENERIAT

8 parteneri din 7 țări europene sunt implicate în proiect:

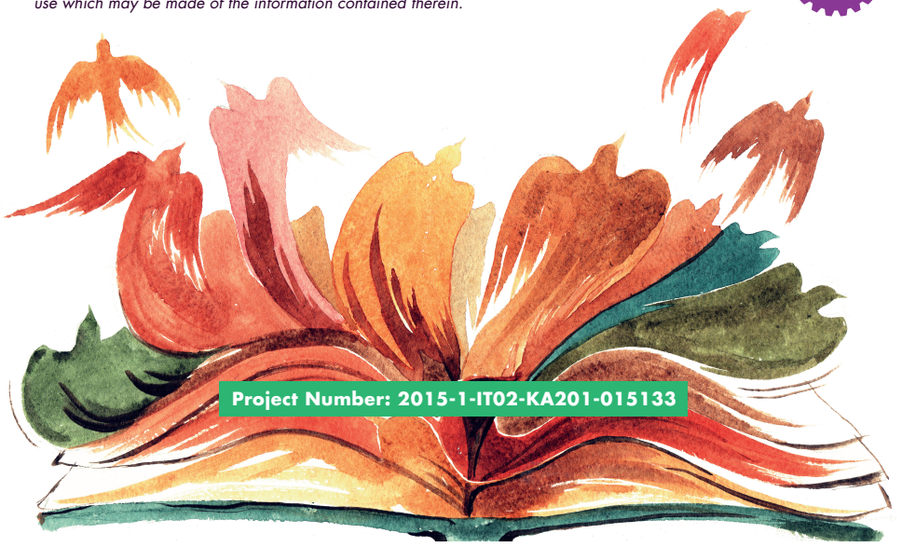
IIS Federigo Enriques (Italia)
INFOREF (Belgia)
Limerick Institute of Technology (Irlanda)
Epimorfotiki Kilkis (Grecia)
Pixel (Italia)
Trakai Educational Assistance Authority (Lituania)
Instituto Politécnico de Bragança (Portugalia)
Fundatia EuroED (România)

Pentru Mai Multe Informații:
Andreea Corina Ionel
Fundația EuroEd
Tel: (004) 0757051946
Fax: (004) 0232252902
Email: andreea.cleminte@euroed.ro

EUROED

Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

This project has been funded with the support from the European Union. This material reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.



Project Number: 2015-1-IT02-KA201-015133

graphic design **anteso.it**

e-learning
FROM NATURE

Project Portal: http://enature.pixel-online.org

e-learning
FROM NATURE

CONTEXT

Una din prioritățile cheie ale politicilor europene este de a veni în întâmpinarea dificultăților pe care le au elevii în dobândirea competențelor de bază în cazul disciplinelor din aria curiculară a științelor naturii.
Au fost identificate două probleme majore:

- Abordarea pasivă a elevilor în ceea ce privește disciplinele științifice
- Lipsa unor metode didactice inovative.

SCOP

Proiectul E-Learning from Nature își propune să:

- îmbunătățirea rezultatelor elevilor la disciplinele științifice prin abordarea unor strategii și metode practice având ca sursă de inspirație mediul înconjurător
- motivarea elevilor de gimnaziu și liceu să învețe la științe folorsirea unor materiale didactice interactive, precum și instrumentele TIC.
- crearea unei rețele internaționale de profesori de științe ale naturii din învățământul preuniversitar în vederea dezvoltării unor noi materiale și metode de predare.

GRUPURI ȚINTĂ

Proiectul se adresează:

- profesorilor de științe ale naturii
- elevi din învățământul gimnazial și liceal

ACTIVITĂȚI PRINCIPALE ȘI REZULTATE

Activitățile principale ale proiectului vizează dezvoltarea:

- Materialelor informative multimedia despre elementele naturale și impactul acțiunilor oamenilor în anumite regiuni geografice.
- Cursuri video care să prezinte legătura dintre mediul înconjurător și temele științifice incluse în programele școlare.
- Instrucțiuni și recomandări pentru profesori privind:
  - noi metode de îmbunătățire a rezultatelor elevilor la științe la gimnaziu și liceu;
  - sprijinirea elevilor cu rezultate slabe la științe printr-o metodă axată pe rezolvarea de problem și scenarii din viața reală;
  - folosirea instrumentelor TIC în procesul de predare și învățare la disciplinele din aria curriculară a științelor naturii.